**\*3º Relatório do Trabalho de Conclusão do Curso\***

Jogo: Kein Wasser

Membros: Francisca Augusto, Luis Henrique, Samuel Queiroz, Thiago Calazans e Tiago Parente.

Membro Externo: Deny Monteiro.

Orientador: Cristina Araujo.

Co-orientador: Ricardo Costa Maginador

Trabalho Concluido: 20%.

Data de Entrega do Jogo: 28/02/2018.

**\*Andamento dos Trabalhos individualmente\***

**\*Deny Monteiro (Designer)\***

**\*Andamento:\*** Estava aguardando os demais membros decidirem como iria ser cada inimigo, mas já recebeu as informações e voltou a trabalhar nos demais personagens.

**\*Francisca Augusto (Desenvolvedora)\***

**\*Tema: Utilização de Métodos Ágeis para área de jogos e automação de testes para Unity\***

**\*Andamento:\*** Tá fazendo o levantamento das funcionalidades da fase da sondagem e pesquisando sobre teste automatizado na unity.

**\*Luis Henrique (Desenvolvedor)\***

**\*Tema: Criando a Narrativa usando a teoria Junguiana.\***

**\*Andamento:\*** Fez o levantamento dos personagens e finalizou todo o roteiro, além de está finalizando as funcionalidades dentro da narrativa do jogo e organizando as cenas, ele começou a buscar os dubladores que vão colaborar no jogo.

**\*Samuel Queiroz (Desenvolvedor)\***

**\*Tema: Aplicando Máquina de estado finita a IA dos Inimigos.\***

**\*Andamento:\*** Está trabalhando nos inimigos, determinando área de ataque do inimigo e testando no arco 1.

**\*Thiago Calazans (Designer)\***

**\*Tema: Desenvolvimento de Jogo Eletrônico com Monetização utilizando o Design como Ferramenta de Diferenciação - Estudo de Caso: Kein Wasser\***

**\*Andamento:\*** Finalizando os background do arco 3 e está ajeitando os backgrounds do arco 1 e 2 em cima das sugestões dos demais membros.

**\*Tiago Parente (Desenvolvedor)\***

**\*Tema: Reuso de Objetos no Kein Wasser.\***

**\*Andamento:\*** Finalizou a movimentação da câmera no arco 1 e está ajeitando a cena no arco 1 em cima das sugestões dos demais grupos.

**\*Andamento dos Trabalhos como Grupo\***

* Luis Henrique, Samuel Queiroz e Thiago Calazans fecharam como cada chefão vai agir e os ataques de cada personagem;
* Thiago Calazans e Tiago Parente estão fazendo as alterações do arco 1 que foram sugerido pelos demais membros;